10강 의존 객체 선택

다수의 Bean객체 중 의존 객체의 대상이 되는 객체를 선택하는 방법에 대해서 학습한다.

1. 의존객체 선택

* 동일한 객체(타입이 같은 객체)가 2개 이상인 경우 스프링 컨테이너는 자동 주입 대상 객체를 판단하지 못해서 Exception을 발생시킨다.
* <qualifier value = “usedDao”/> 같이 qualifier 태그를 이용하여 구분해준다.

1. @Inject

* @Autowired 와 같은 기능이지만 qualifier로 bean을 구분하지 않고 @Named를 써서 id를 통해 bean들을 구분한다.